

"RUF DER WILDNIS 2"

(FORTGESCHRITTENENKURS für Erw. ab 14 J)

Voraussetzung: Ruf der Wildnis 1

Hier werden wir die Nabelschnur zur Zivilisation ablegen und die Wildnis wird uns umarmen.

In dieser Woche wird das erlernte Wissen um ein Vielfaches vertieft und verfeinert, unser Bewusstsein neuerlich gestärkt und all unsere Sinne weit über unsere jetzige Vorstellungskraft hinaus geschärft.

- Orientierungs- und Scoutspiele
- Fortgeschrittene lautlose Bewegung (Wasser, Steine, Schnee, Laub,...)
- Fortgeschrittenes Tarnen
- Haus des Apache Scouts
- Vertiefung Fallenbau
- Vertiefung Waffenbau (Überlebensbogen und Pfeil, spezielle Wurfstöcke, Fischspeer)
- Einblicke in die Kunst des Flechtens (Matten, Decken, Körbe)
- Knochenbearbeitung

"DER SCOUT"

(SCOUTKURS für Erw. ab 16 J)

Voraussetzung: Ruf der Wildnis 1 und 2

Dieser Kurs gibt uns die Möglichkeit so zu leben, wie es der Scout tat: außerhalb von seinem Stamm, ständig Informationen aus Spuren und Zeichen sammelnd, versteckt vor seinen Feinden, mit wenig Werkzeug und Ausrüstung unterwegs zu sein.

Diese Tage sind eine wahrlich einzigartige Abenteuererfahrung, die uns lehrt zu überleben und zu beobachten, wie der „Apache Scout“ – „the greatest survivalist of all“, es tat.

"SCOUTSPIEL" (ab 14 J)

(freiwillige Spenden/ Essensbeitrag)

Zum Abschluß unserer Sommercamps in den Bergen möchten wir euch zu einem 36- stündigen Scoutspiel einladen, um unsere Fertigkeiten (Pirschen, Tarnen, Aufmerksamkeit, Vogelsprache, Spurenlesen, Kindsgesicht, Fröhlichkeit, Naturverbindung,...) zu üben.

Laßt euch überraschen! Erwartet das Unerwartete!

